



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

**Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata**  
Ufficio II – Ambito Territoriale per la Provincia di Potenza

Prot. **AOOUSPPZ/1504**

Allegati n.

Educ. Fisica e sportiva

Potenza, 08 Aprile 2013

**Modalità di spedizione: e - mail**

QUESTA CIRCOLARE E' A DISPOSIZIONE SUL SITO WEB  
[www.istruzioneepotenza.it](http://www.istruzioneepotenza.it) → Uff. Educazione Fisica



➔ **Ai Dirigenti Scolastici**  
Istituti Scolastici 1° e 2° grado  
**Statali e Paritari Istituti Comprensivi**  
Potenza e Provincia  
**Loro Sedi**

➔ **A tutti i Docenti di Educazione Fisica**  
interessati  
**Loro sedi**

➔ **Al Comitato Regionale CONI**  
Via Appia,208- Potenza-  
[basilicata@coni.it](mailto:basilicata@coni.it)

➔ **Al Comitato Regionale CIP**  
[basilicata@comitatoparalimpico.it](mailto:basilicata@comitatoparalimpico.it)  
[pasqualepaolopolese@virgilio.it](mailto:pasqualepaolopolese@virgilio.it)

➔ **Al Presidente Comitato Regionale FIP**  
[presidente@basilicata.fip.it](mailto:presidente@basilicata.fip.it)

*e per il suo tramite*

Al Presidente Comitato Prov. FIP Potenza

**L O R O S E D I**

**Oggetto:** Attività sportiva scolastica – **Giochi Sportivi Studenteschi 2012/2013 –**  
**Fase Provinciale e Regionale di PALLACANESTRO Maschile e Femminile**  
**Categorie: Cadetti/e - Allievi/e e Juniores m/f**

Quest'Ufficio II - Ambito territoriale per la Provincia di Potenza - "Ed. Motoria, Fisica e Sportiva", d'intesa con il CONI e il CIP Basilicata, con la collaborazione Tecnica della FIP – Comitato Regionale di Basilicata, organizza la fase provinciale e regionale della manifestazione in oggetto, riservata agli studenti degli Istituti aderenti secondo quanto previsto dalla C.M. sulle norme generali dei Giochi Sportivi Studenteschi prot. n° 00008450 del 06/02/2013, dalle schede tecniche 2013 e dal regolamento F.I.P.

## Partecipazione

### ETÀ e CATEGORIE:

**Ctg Cadetti/e** Sono ammessi a partecipare gli alunni/e regolarmente iscritti e frequentanti le scuole di appartenenza nati negli anni 1999-2000-2001-(2002 nei casi di studenti in anticipo scolastico).

**Ctg Allievi/e e Juniores m/f.** *(solo fase Provinciale)* Sono ammessi a partecipare gli alunni/e regolarmente iscritti e frequentanti gli Istituti di appartenenza nati negli anni 1996 / 1997 / 98 (99 alunni in anticipo)

## Iscrizione

### **Ai fini Assicurativi e regolamentari**

- Tutti i partecipanti dovranno essere in regola con le norme sanitarie vigenti ed in possesso di un valido documento di identità da presentarsi al Direttore di gara .
- Gli insegnanti accompagnatori dovranno presentare ai Direttori di gara il modello B/1 che viene scaricato attraverso il portale del MIUR [www.giochisportivistudenteschi.it](http://www.giochisportivistudenteschi.it) allegato in triplice copia compilato in ogni sua parte, protocollato e firmato dal Dirigente Scolastico che funzionerà sia da dichiarazione di iscrizione e frequenza sia da "nota gara".

### **Accompagnamento degli studenti**

L'accompagnamento degli alunni sui campi di gara è affidato ai docenti di educazione fisica dell'Istituto scolastico e in nessun caso, pena l'esclusione, a personale non docente o estraneo alla scuola.

**Le squadre partecipanti dovranno, quindi, essere accompagnate da docenti di educazione fisica della scuola di appartenenza.**

Gli accompagnatori hanno l'obbligo di una attenta ed assidua vigilanza degli alunni a loro affidati con l'assunzione delle connesse responsabilità prevista dalla vigente normativa (art. 2047 c.c. L. 312/80).

### **MODALITA' DI SVOLGIMENTO.**

**L'ora del ritrovo per atleti e arbitri è fissata in tutti gli impianti alle ore 9.00 e l'inizio delle partite alle ore 09.30.**

**Le Direzioni Gare nelle Finali provinciali e regionali saranno assicurate dalle Federazioni Sportive**

In caso di difficoltà e/o imprevisti i Docenti responsabili delle squadre arbitreranno la gara, previo sorteggio, un tempo ciascuno.

Gli Enti e le Persone ai quali la presente è diretta sono pregati di collaborare, per le rispettive competenze, al fine della migliore riuscita della manifestazione.



**Il Dirigente**

F.to *Claudia Datona*

Responsabile del Procedimento: **D. Castronuovo** /Coordinatore Ufficio Educazione Motoria Fisica Sportiva  
0971.306325 – Cell. 333.4884440 E- Mail: [donato.castronuovo.pz@istruzione.it](mailto:donato.castronuovo.pz@istruzione.it)



**FASE PROVINCIALE di Pallacanestro, Venerdì 03 Maggio 2013**

Palestra " V. Lepore " - Via Anzio - POTENZA ritrovo atleti e arbitri ore 8.45/ 9.00

**Prima partita** inizio ore 9,30 1° grado Ctg. Cadetti

*Vincente A* vs *Vincente B*

**Seconda partita** *a seguire* 2° grado Ctg. Allievi

*Vincente A* vs *Vincente B*

**Staff organizzativo: prof.ssa Sabia Rosanna**

**FASE REGIONALE di Pallacanestro, Venerdì 17 Maggio 2013**

Palestra " Palasasi " - MATERA ritrovo atleti e arbitri ore 8.45 / 9.00

**Prima partita** *inizio ore 9,30* 1° grado Ctg. Cadette

*I.C. " N. Sole " Senise (PZ)* vs *Vincente prov. di Matera*

**Seconda partita** *a seguire* 1° grado Ctg. Cadetti

*Vincente prov. Potenza* vs *Vincente prov. di Matera*

**Terza partita** *a seguire* 2° grado Ctg. Allievi

*Vincente prov. Potenza* vs *Vincente prov. di Matera*

**Staff organizzativo: a cura dell'UST di Matera**



Anno Scolastico 2012 – 2013

Istituzioni scolastiche del I ciclo di Istruzione  
(scuola secondaria di primo grado)

## PALLACANESTRO – EASYBASKET SENIOR

### *Composizione delle squadre*

Ogni squadra, maschile e femminile, può iscrivere a referto in ogni gara max 12 giocatori/trici, di cui 5 scendono in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore ad 8 giocatori/trici. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 8 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 20-0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

### **Tempi di gioco**

In tutte le fasi le gare si svolgeranno in 4 tempi di 10 minuti effettivi ciascuno, con intervalli di 2' tra il primo ed il secondo tempo e tra il terzo e il quarto tempo, mentre tra il secondo ed il terzo tempo è previsto un intervallo di 10 minuti.

### *Impianti ed attrezzature*

I campi sono di norma regolamentari; sono tollerate misure diverse.

I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).

### **Regole Tecniche.**

#### *Valore dei punti.*

- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre **2 punti**; ovvero anche quando viene effettuato al di fuori dell'area dei 6,75,

- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, **1 punto**, e **possesso di palla (con rimessa laterale nel punto più vicino)** viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo

#### *Norme di gioco.*

Non è previsto un limite di falli individuali.

Non sono previsti tiri liberi, salvo le sanzioni previste per i falli tecnici ai giocatori o alla panchina.

E' previsto 1 minuto di sospensione per ciascuna squadra per ciascun tempo di gioco.

In caso di palla a 2, il gioco verrà ripreso con una rimessa laterale (nel punto più vicino) della squadra in difesa.

#### *Avvicendamento dei giocatori:*

Nel secondo tempo di gioco l'insegnante deve obbligatoriamente sostituire almeno 3 dei 5 giocatori/trici che hanno disputato il primo tempo. Questi 3 giocatori/trici possono essere sostituiti nel corso del secondo tempo solo con giocatori/trici che non hanno preso parte alla gara, mentre i 2 giocatori/trici che hanno disputato il primo tempo possono essere sostituiti con chiunque. Si possono effettuare sostituzioni in ogni momento della gara. Si ritiene soddisfatto tale obbligo quando un giocatore rimane in campo per la durata di un qualsiasi tempo di gioco.

#### *Superamento della metà campo:*

Il tempo per portare o far pervenire la palla in attacco è di 8 secondi. Vigè la regola dell'infrazione di campo. Rimangono vigenti tutte le altre regole a tempo (3", 5", 24").

#### *Durata azione di attacco:*

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 24 secondi. Si applica la regola dei 24" con azzeramento del tempo ad ogni azione.



**Anno Scolastico 2012 – 2013**

Istituzioni scolastiche del II ciclo di Istruzione  
(scuola secondaria di secondo grado)

## **PALLACANESTRO**

### **Composizione delle squadre**

Ogni squadra, maschile e femminile, può iscrivere a referto in ogni gara max 12 giocatori/trici, di cui 5 scendono in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore ad 8 giocatori/trici. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 8 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 20-0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

### **Tempi di gioco**

In tutte le fasi le gare si svolgeranno in 4 tempi di 10 minuti effettivi ciascuno, con intervalli di 2' tra il primo ed il secondo tempo e tra il terzo e il quarto tempo, mentre tra il secondo ed il terzo tempo si osserva un intervallo di 10 minuti.

### **Impianti ed attrezzature**

I campi sono di norma regolamentari; sono tollerate misure diverse.

I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).

### **Regole di base**

#### **Sospensioni :**

Può essere chiesta una sospensione di un minuto nel 1°, 2° e 3° periodo di gioco e nel tempo supplementare, due sospensioni di un minuto ciascuna nel 4° periodo di gioco per ogni squadra. Le sospensioni non sono cumulabili.

#### **Bonus :**

Il bonus dei falli è fissato a 4 per ogni tempo.

#### **Superamento della metà campo:**

Il tempo per portare o far pervenire la palla in attacco è di 8 secondi. Vigè la regola dell'infrazione di campo. Rimangono vigenti tutte le altre regole a tempo (3", 5", 24").

#### **Durata azione di attacco:**

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 24 secondi. Si applica la regola dei 24" con azzeramento del tempo ad ogni azione.

#### **Difesa:**

Si può attuare qualsiasi tipo di difesa (individuale, zona, zona- press, ecc.....)

- Fallo tecnico del giocatore in campo:

Il fallo tecnico di un giocatore in campo è sanzionato con due tiri liberi più la rimessa dal punto centrale della linea laterale da parte della squadra avversaria. Viene conteggiato nel bonus dei falli di squadra.

- Fallo tecnico alla panchina

Il fallo tecnico della panchina è sanzionato con due tiri liberi più la rimessa dal punto centrale della linea laterale da parte della squadra avversaria. Non viene conteggiato nel bonus dei falli di squadra.

- Fallo di squadra

Una squadra esaurisce il bonus se ha commesso 5 falli di squadra in un periodo di gioco. Nei tempi supplementari vanno conteggiati i falli del quarto periodo per il raggiungimento del bonus.

**Casi di parità**

Nel caso di parità di punteggio al termine dei tempi regolamentari, si svolgerà un tempo supplementare di 5 minuti, ed in caso di ulteriore parità si procederà all'effettuazione dei tempi supplementari ad oltranza, fino a quando non si sblocchi la parità.

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri: 1) risultati conseguiti negli incontri diretti; 2) quoziente canestri risultante da detti incontri; 3) quoziente canestri risultante da tutti gli incontri sostenuti; 4) dal maggior numero di canestri realizzati dalla squadra; 5) dalla minore età.

Per quanto non esplicitamente previsto, si fa riferimento al "Regolamento Tecnico Ufficiale della Pallacanestro".